Инициатор проекта: ООО «Арена»
Ответственный: директор А. С. Смирнов
Период планирования: 2027–2028 годы
Дата: 10 декабря 2026 г.

Бизнес-план компьютерного клуба

с расчётами выручки, расходов и окупаемости

10 декабря 2026 г. № 3

Проект — компьютерный клуб на 24 игровых места в помещении 180 м² в спальном районе города. Помещение берём в аренду, ремонт и закупку оборудования делаем за счёт собственных средств и кредита.

Выручка складывается из оплаты игрового времени, продажи напитков и снеков, аренды VIP-комнат и проведения турниров. Основной доход даёт игровое время: его доля в выручке — не меньше 75 %.

Постоянные расходы — аренда, зарплата администраторов и техника, интернет, коммунальные платежи, лицензии на игры и обслуживание оборудования. Переменные — закупка напитков и снеков, расходные материалы, процент эквайринга.

Проект выходит на окупаемость при средней загрузке не ниже 35 % вечерних часов и 20 % дневных. Срок возврата вложений — 24 месяца при выполнении плана продаж и удержании расходов в запланированных пределах.

Инициатор проекта

Директор ООО «Арена»

_____ / А. С. Смирнов /

Согласовано

Главный бухгалтер

_____ / Е. В. Кузнецова /

Образец с сайта nikexpert.ru